



Presentación del Curso

**Entornos Agiles aplicado a proyectos
públicos de emergencia sanitaria**





Tabla de contenido

| | |
|-------------------------------|---|
| Descripción general | 3 |
| Público objetivo | 3 |
| Objetivos de aprendizaje..... | 3 |
| Duración | 4 |
| Contenidos | 4 |
| Competencias previas | 5 |
| Recursos..... | 5 |
| Aspectos metodológicos | 5 |
| Criterios de aprobación | 6 |
| Certificado | 6 |
| Perfil del Facilitador..... | 6 |



ENTORNOS AGILES APLICADO A PROYECTOS PÚBLICOS DE EMERGENCIA SANITARIA

Descripción general

La Gestión de Proyectos es la técnica de administrar y dirigir proyectos, aplicando el conjunto de conocimientos, herramientas y habilidades a las actividades de un proyecto durante su planeación y ejecución, para desarrollar el proceso que conduzca al logro del alcance propuesto, con los estándares de operatividad y calidad acordados, en el tiempo programado y con los costos presupuestados.

El Scrum es una metodología, que se basa en la filosofía del desarrollo ágil. Se caracteriza, por adoptar estrategias de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto, fundamentar la calidad del resultado en el conocimiento tácito de las personas en equipos auto organizados, más que en los procesos empleados, y en el ocultamiento cauteloso de las diferentes fases del desarrollo, en lugar de realizar una tras otra, en un ciclo secuencial o en cascada.

Una mayor eficiencia en el desarrollo ágil de un proyecto supone un trabajo altamente rápido y de calidad. Por ello, alinear la metodología ágil a la metodología PMBOK maximizará la mejora continua, brindada entre desarrolladores y cliente.

El curso de **Entornos Agiles aplicado a proyectos públicos de emergencia sanitaria** con una duración de 40 horas (PDU) está estructurado por 5 bloques para suministrar a los asistentes las competencias necesarias para realizar con éxito la gestión ágil de los proyectos, el contenido está orientado a la guía de proyectos PMBOK en su sexta edición, la guía más reconocida a nivel mundial.

Público objetivo

El curso está dirigido a: Gerentes de proyectos, project manager, gerentes administrativos, gerentes financieros, analistas de proyectos y toda persona que este inmersa en el área de proyectos o áreas afines, en situaciones de emergencia

Objetivos de aprendizaje

Objetivo general

Aplicar la metodología SCRUM de forma flexible y global, adaptando las prácticas a las características de cada uno de los proyectos que se pretendan manejar alineándolos a la metodología PMBOK con el fin de optimizar los recursos mediante el aprovechamiento de las ventajas de cada una de las metodologías, en situaciones de emergencia.

Objetivos específicos

- Aplicar estrategias del marco de trabajo Scrum bajo el estándar PMBOK en la gestión de los proyectos, en situaciones de emergencia.

Duración

El curso de Entornos Ágiles aplicado a proyectos públicos de emergencia sanitaria tiene una duración de: 40 horas

Contenidos

BLOQUE 1: Scrum Generalidades

- 1.1. Tipos de Proyectos
- 1.2. Manifiesto Ágil
- 1.3. ¿Qué es Agilidad?
- 1.4. ¿Qué es Scrum?

BLOQUE 2: Roles de SCRUM

- 2.1. El equipo SCRUM
- 2.2. EL Scrum Master
- 2.3. El Product Owner
- 2.4. El Equipo de Desarrollo

BLOQUE 3: Reuniones en SCRUM

- 3.1. El Sprint
- 3.2. Planificación del Sprint
- 3.3. Reunión de Diario
- 3.4. Revisión del Sprint
- 3.5. Retrospectiva del Sprint

BLOQUE 4: Artefactos en SCRUM

- 4.1. Product Backlog
- 4.2. Sprint Backlog
- 4.3. Burn-Down Chart
- 4.4. Incremento del Producto

BLOQUE 5: Dirección de Proyectos bajo el estándar PMBOK

- 5.1. Project Management Body of Knowledges (PMBOK).
- 5.2. Áreas de Conocimiento de la Dirección de Proyectos
- 5.3. Grupo de Procesos de Iniciación
- 5.4. Grupo de Procesos de Planificación
- 5.5. Grupo de Procesos de Ejecución
- 5.6. Grupo de Procesos de Seguimiento y Control
- 5.7. Grupo de Procesos de Cierre

Competencias previas

Conocimientos: Los participantes deben conocer los fundamentos de SCRUM y la guía PMBOK SEXTA EDICIÓN.

Habilidades o destrezas: Los participantes deben conocer el uso de las herramientas de simulación para proyectos.

Valores: Los participantes deben establecer criterios éticos respecto al manejo y evaluación de los comportamientos observables de las personas y en las actividades prácticas.

Recursos

- Acceso al paquete Microsoft Office en sus componentes Word, Excel y Power Point.
- Disponer de un programa para abrir archivos PDF

Aspectos metodológicos



Criterios de aprobación

- Registro de asistencia de al menos el 80% en horas del total del programa.
- Obtención de la nota final mínima de 7/10 puntos.

Certificado

El participante que cumpla con los criterios de aprobación, recibirá un certificado con el aval de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, ESPE INNOVATIVA EP.

Perfil del Facilitador

Formación académica

Pregrado:

Profesionales con formación académica administrativa de tercer nivel, especializados en proyectos.

Posgrado

Maestría en Gestión de Proyectos o áreas afines.

Experiencia relacionada

Poseen amplia trayectoria en capacitación y formación de adultos bajo el enfoque de competencias laborales. Cuentan con experiencia aplicada comprobable en los sectores público y privado.

Esta obra está bajo una licencia de [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 3.0 Ecuador](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/ec/)

